UNIVERSIDAD POLITÉCNICA ESTATAL DEL CARCHI

FACULTAD DE INDUSTRIAS AGROPECUARIAS Y CIENCIAS AMBIENTALES

ESCUELA DE INFORMÁTICA

TEMA

"Ensayo enfocado en el derecho informático"

Integrantes: Katherin Siza

Fecha: 27 de julio del 2019

Docente: MSc. Jorge Miranda

TULCÁN - ECUADOR

AÑO: 2019

Introducción

Con el avance a gran escala de la tecnología en el todo el mundo, día a día se crea toneladas y toneladas de información acerca de nosotros, el medio en el que nos desenvolvemos, como interactuamos unos con otros, lo que nos gusta, lo que pensamos, con lo que no estamos de acuerdo, conocer personas en internet, realizar compras por internet, comunicarnos con nuestros seres queridos, compartir nuestro diario vivir, ver anuncios publicitarios de acuerdo a nuestras experiencias y preferencias, la utilización de las herramientas de nuestros smartphones como la alarma, calculadora, calendario, etc., toda esa información y mucho más. Es por es que es muy importante que existan regulaciones para el uso de internet, aparatos eléctricos, procesos. Es por esto que el derecho de larga data en nuestro mundo debe evolucionar y regir con nuevas normas y leyes a todo lo que tenga que ver con informática. Así como hay el derecho funciona para regir a cada país del mundo, y a nivel internacional. También deben existir normas y reglamentos que regulen a todo lo que tenga que ver con la informática, es decir, internet, aparatos electrónicos, procesos y procedimientos, desarrollo de software, apps, inteligencia artificial, el internet de las cosas, machine learning, etc. Es por eso que existe el derecho informático para regular la relación entre el derecho y la informática.

Desarrollo

La película Ready player one se ambienta en el año 2045, el personaje principal, un joven llamado Wade Watts va narrando la trama y detallando sobre el cambio que ha tenido el mundo desde su nacimiento en el año de 2027. El mundo quedó destruido, muy contaminado, las calles de las ciudades se ven llenas de escombros, chatarra, sucias. En el pasado hubo disputas por el ancho de banda que llegaba a las casas. Algo muy notable es que casi no existe mucho espacio para caminar, todavía se distinguen las personas de clase baja y las personas de clases alta. Las ciudades de las personas de clase baja se ven deterioradas y todos viven en remolques y casas muy pequeñas, en cambio las ciudades de las personas de clase alta están limpias, los edificios altos. La inteligencia artificia dejó de resolver los problemas del mundo

Las personas no se sienten conformes con la vida que llevaban es por eso que acudían al OASIS el mundo virtual más grande jamás creado. En el año 2025 el profesor James Halliday creó este videojuego con inteligencia artificial. En este mundo no existe leyes, en este mundo virtual los límites son la imaginación de las personas. Pueden ir a donde sea y con quién quieran, perder dinero, ganar dinero, conocer personas, tener amigos, sin siquiera saber su nombre real o en donde vive, casarte, divorciarte, ir a los lugares más maravillosos o más inhóspitos. Por medio de un avatar puedes ser quien quieras, alto, bajo, flaco, gordo, hombre, mujer, caricatura, humano, holograma, etc. Es por esto que las personas acudían al OASIS bajo su completa responsabilidad, ya que no existen leyes, divulgar tu información era muy peligroso ya que todos eran muy competitivos y todos tenían nombres de usuario falsos. Lo importante en el OASIS era recolectar monedas, que pasaban directamente a tu cuenta virtual, ya que mientras más monedas tenían más subían su estatus. No existía religión, ni raza, idioma, edad. Existía la ley del más fuerte, todos estaban ahí para tener un lugar en el mundo virtual. Había un gran premio dejado por el creador de videojuego, la persona que ganara el juego podía ser poseedor de todas las riquezas del creador en el mundo real. Al principio era muy difícil ganar los retos para obtener el premio, ya que no existía ley, ni la física, todos eran rivales, pero el protagonista encontró otros jóvenes llenos de la misma energía de él y ganas de luchar contra una gran empresa que quería apoderarse del OASIS para hacer su propia voluntad y manejar tanto el mundo real como el mundo virtual. Estos jóvenes luchaban contra esa gran empresa que tenía a los mejores analistas tratando de encontrar pistas para ganar los retos y así acercarse al premio. Las personas podían comprar artefactos en el mercado virtual para poder utilizar con su avatar. Las personas no podían permanecer todo el tiempo en el OASIS pues tenía que cumplir con sus necesidades más básicas que eran: ir a comer, dormir, ir al baño, trabajar. Pero estaban tan

obsesionados que hasta perdían la cabeza en el mundo real cuando perdían en el mundo virtual, eso era algo peligroso, pero aun así las personas se sentían felices en el mundo virtual. En el mundo exterior existían leyes y normas. Al final el ganador del premio gracias a la ayuda de sus amigos fue Wade, pero él quiso hacer las cosas diferentes al creador del juego, pues quiso compartit toda la fortuna ganada con los grandes amigos que se hizo en el mundo virtual y que si conoció en la realidad. En el mundo real los malos pagaron por sus crímenes. “La realidad es lo único que es real”

Conclusión

Las personas deben aprender a sobrellevar los cambios que trae la tecnología, acatar las leyes que existen en cuanto al derecho informático, y que faltan muchas leyes que regulen todo lo relacionado con el mundo virtual.

Recomendación

En el mundo real y en el mundo virtual deben existir leyes que protejan a las personas y que exista seguridad para los niños, que las personas puedan estar seguras en sus casas disfrutando de lo que hacen.